

Aus dem Gemeinderat Remetschwil

Untersuchungsbericht Trinkwasser

Gemäss stetigem Auftrag hat die Sektion Lebensmittelkontrolle des Amtes für Verbraucherschutz das Trinkwasser der Gemeinde Remetschwil untersucht. Dem ausführlichen Bericht kann folgendes entnommen werden:

Total Probenahmen	4 (Remetschwil und Busslingen)
Wassertemperaturen	7.2 bis 11.2 °C
Gesamthärte	38.2 – 38.5 °fH
Nitrat	22 – 26 mg/l

Die Resultate entsprechen den Anforderungen an Trinkwasser gemäss der Hygieneverordnung. Die Proben wiesen eine einwandfreie mikrobiologische Qualität auf. Das Wasser wird als hart eingestuft.

Gerne stehen der Brunnenmeister Franz Schultermandl oder die Gemeindeverwaltung für weitere Auskünfte zur Verfügung.

Geschwindigkeitskontrolle

Die Regionalpolizei Rohrdorferberg-Reusstal hat im Februar 2014 folgende Geschwindigkeitskontrolle durchgeführt:

Datum	Ort	Anzahl gem. Fahrzeuge	Anzahl Übertretungen	Höchste gem. Geschwindigkeit	Übertretungsquote
27.02.	Hauptstrasse	568	23	63 km/h	4 %

Brunnenmeister

Wie der Gemeinderat Ende letzten Jahres orientierte, hat Franz Schultermandl sein Amt als Brunnenmeister per Ende Februar 2014 gekündigt. Nach eingehenden Abklärungen hat der Gemeinderat nun entschieden, das Brunnenmeisteramt künftig in das Bauamt zu integrieren. Der kommenden Sommergemeindeversammlung wird daher eine Aufstockung des Stellenplanes beim Bauamt beantragt. Franz Schultermandl hat sich bereit erklärt, sein Amt weiterzuführen, bis die Neuorganisation auf die Beine gestellt ist. Dafür bedankt sich der Gemeinderat bestens.

Baubewilligungen

Der Gemeinderat erteilte folgende Baubewilligungen:

- Anton Mühlebach und Angelica Küng Mühlebach, Sennhofstrasse, für eine Balkonverglasung
- Olaf und Marion Stern, Sennhof, für einen Pool und Stützmauern
- Hächler AG, Wettingen, für den Abbruch der Gebäude Nrn. 16 & und 264 sowie für den Neubau von zwei Mehrfamilienhäusern mit 12 Wohnungen und einer Tiefgarage und für eine Bau-reklametafel an der Bachstrasse

Remetschwil, 11. März 2014 / Mü

Der Gemeinderat